**JOC 3ra EVALUACIÓ**

OBEJCTIUS:

L’objectiu del joc es matar a un enemic final, però per accedir a aquest enemic, has de matar a enemics més fàcils de matar, l’enemic final es el més difícil de matar, però prèviament ja t’hauràs equipat durant els altres enemic/nivells.

L’enemic final serà com els fàcil però amb més vida i causa mes mal quan una bala t’impacta.

COM VOLEM FER EL JOC:

El joc serà un RPG, constarà de diferents sales on es trobaran els enemic i altres sales on podràs comprar salut i armes, les monedes que utilitzaràs per comprar armes i salut s’obtindran quan matis a enemic, com més difícil siguin els enemic més monedes et donaran al matar-los.

Hi hauran diferents tipus d’armes, amb diferent nivell de raresa, hi ha des de comuns fins èpiques i en un cas molt extrem quan arribis als nivells més complicats es possible que et trobis armes llegendàries.

* La munició es gestionarà de la següent manera:

1. Armes bàsiques utilitzaran 0 de munició.
2. Armes comuns utilitzaran 1 de munició.
3. Armes rares utilitzaran 2 de munició.
4. Armes èpiques utilitzaran 3/4 nivells de munició, depenen del tipus d’arma que sigui.
5. Armes llegendàries utilitzaran 4/5 de munició, altre vegada, depenen del tipus d’arma que sigui.

Hi hauran diferents tipus d’armes, des de armes cos a cos com ganivets, armes com pistoles o metralladores, o armes amb explosius.

El joc dispararà on tu apuntis amb el ratolí, hi haurà una creueta de un color que es vegi, i quan pressionis el clic esquerra, l’arma dispararà on tu estiguis apuntant.

Hi ha dos tipus de impacte de bala, el normal i el crític, el crític sigui l’arma que sigui sempre traurà el doble de mal que l’impacte normal, l’impacte normal no depèn d’on li donis sinó hi ha uns certs trets que fan mal crític, podràs millorar els trets perquè cada cop hi hagi més possibilitats de fer un impacte crític.